

# Notice d'installation



## Récepteur **SIMINOR 439** 500 utilisateurs

Nous vous remercions d'avoir choisi un produit SIMINOR.

Ce produit est destiné à contrôler l'accès des systèmes de fermeture automatique.

Votre matériel SIMINOR a été fabriqué avec le plus grand soin et minutieusement contrôlé. Nous avons tout fait pour qu'il vous donne entière satisfaction pendant de nombreuses années.

Nous vous recommandons de lire attentivement l'ensemble de ce livret avant de procéder à l'installation.



## Recommandations importantes

- ⚠ Ne jamais intervenir sur le produit sous tension.
- ⚠ Éviter les projections directes d'eau.
- ⚠ Vérifier régulièrement l'état du produit.
- ⚠ Respecter les normes en vigueur.
- ⚠ Porter des lunettes pour éviter toute projection lors des phases de perçage.
- ⚠ Changer la clé usine.

## Généralités

### • Radio

La fréquence et les technologies employées permettent de vous proposer un système fonctionnant sur la bande de fréquence 433 MHz et donc parfaitement adapté aux réglementations Européennes en terme de radio et de compatibilité électromagnétique (CE).

### • Rolling code

Afin d'assurer une sécurité et une inviolabilité totale de la transmission entre émetteur et récepteur, le code émis par l'émetteur est changé à chaque transmission et reconnu seulement par le récepteur, grâce à un calcul d'encodage infalsifiable évitant tout risque d'enregistrement ou de copie de code (268 millions de combinaisons).

## Composition du récepteur

Voir figure 1

| REP. | DÉSIGNATION     | QTÉ. |
|------|-----------------|------|
| 1    | Récepteur       | 1    |
| 2    | Antenne fil     | 1    |
| 3    | Vis de fixation | 4    |
| 4    | Cheville        | 4    |

## Caractéristiques

### • Récepteur

|                               |                 |
|-------------------------------|-----------------|
| Fréquence                     | 433.420 MHz     |
| Alimentation                  | 12/24 Vac/dc    |
| Modulation                    | AM/ASK          |
| Nb de codes mémorisables      | 507             |
| Nombre de relais              | 2               |
| Type de contact de sortie     | 1 NO<br>1 NO/NF |
| Puissance commutable          | 24 VA           |
| Tension relais maxi           | 60 V            |
| Indice de protection          | IP 40           |
| Température de fonctionnement | -10°C à +55°C   |
| Dimensions (figure 1)         | 180x140x68mm    |
| Poids                         | 330grs          |

### • Émetteur

|                                     |                                |
|-------------------------------------|--------------------------------|
| Fréquence                           | 433.92 MHz                     |
| Alimentation                        | 12 Vdc                         |
| Modulation                          | AM/ASK                         |
| Nombre de fonctions                 | 2 ou 4                         |
| Type de codage                      | Rolling Code                   |
| Nombre de combinaisons              | 268 435 456                    |
| Puissance émise                     | 500 µW                         |
| Consommation                        | 18 mA<br>95 mA (relais activé) |
| Portée en espace libre avec antenne | 50-200 mètres                  |
| Température de fonctionnement       | -10°C à +55°C                  |
| Dimensions                          | 82x48x16 mm                    |
| Poids                               | 32grs                          |
| Type de pile                        | Alkaline                       |

## Description

### • Récepteur

Voir figure 1.

Autorise de 1 à 500 utilisateurs (2 touches d'un émetteur ne prennent qu'une plage utilisateur).

Possibilité de mémoriser 7 émetteurs maître.

2 relais disponibles de série (1 contact NO, 1 contact NO ou NF).

Afficheur LCD rétro-éclairé de 2 lignes de 16 caractères pour des messages clairs.

### • Emetteur maître

Voir figure 2.

Emetteur bleu avec 2 touches bleues.

Fonction des touches :

- **un appui simultané sur les deux touches** permet :
  - d'entrer en programmation.
- **la touche de gauche** (canal A) permet :
  - d'émettre en fonctionnement normal,
  - de répondre NON à une question posée par le récepteur en phase de programmation,
  - de faire défiler les chiffres de 0 à 9 sur le récepteur en phase de programmation.
- **la touche de droite** (canal B) permet :
  - d'émettre en fonctionnement normal,
  - de répondre OUI à une question posée par le récepteur en phase de programmation,
  - de confirmer le choix d'un chiffre sur le récepteur en phase de programmation.

### • Emetteur utilisateur

Voir figure 2.

Emetteur bleu avec touches oranges.

- 2 touches (canaux AB) ou 4 touches (canaux ABCD) permet d'émettre en fonctionnement normal.

## Installation

### Conseil SIMINOR

Le lieu d'installation du récepteur est très important pour obtenir un bon fonctionnement du système. Les conditions suivantes doivent être respectées:

- placer le récepteur loin de toute source de perturbations telles que les systèmes informatiques, systèmes d'alarme, émissions radio.
- la distance entre deux récepteurs doit être minimum de 1,50m.

Poser votre récepteur à plat, l'ouvrir (figure 3) et enlever les parties sécables (figure 4) à l'arrière du récepteur à l'aide d'un tournevis.

Repérer l'emplacement des trous de fixation (figure 5).

Percer les trous de fixation (ø5) (figure 6).

Mettre en place les chevilles (figure 7) ou adapter la fixation à la nature du support.

Fixer le récepteur à l'aide des vis fournies (figure 8).

Percer les passe-fils (ne percer que les passe-fils utilisés).

Procéder au raccordement électrique (figure 10) en passant les câbles dans les passe-fils (figure 9).

### Conseil SIMINOR

En cas de montage extérieur, nous conseillons d'intégrer le récepteur dans un coffret IP 54.

## Raccordement électrique

### Conseil SIMINOR

Un câble de type "téléphonique" (0.6 mm<sup>2</sup>) est suffisant pour l'alimentation du récepteur et le câblage des relais.

Alimenter le récepteur :

- borne 3 : 0V
- borne 4 : 12/24 Vac/dc

Raccorder les contacts de sortie :

- borne 5 : commun relais 1
- borne 6 : contact NO relais 1 (contact normalement ouvert)
- borne 7 : commun relais 2
- borne 8 : contact NO relais 2 (contact normalement ouvert)
- borne 9 : contact NF relais 2 (contact normalement fermé)

Raccorder l'antenne

- borne 1 : âme de l'antenne ou à défaut l'antenne fil fournie avec le récepteur
- borne 2 : masse de l'antenne.

### Conseil SIMINOR

L'installation et le positionnement de l'antenne sont fondamentaux pour une bonne réception.

Des tests doivent être réalisés avant la fixation définitive de l'antenne. Positionner l'antenne le plus haut possible et éloignée de toute structure métallique.

## Fonctions et utilisation de l'émetteur Maître

- Entrer en mode de programmation et retourner au début du menu en cours



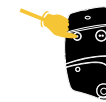
Appui simultané sur les 2 touches.

- Répondre OUI à une question



Appui sur la touche de droite.

- Répondre NON à une question



Appui sur la touche de gauche.

- Changer un nombre ou une lettre.

Certaines étapes de paramétrage nécessitent l'affichage de nombres ou de lettres. Dans ces étapes, la touche de gauche de l'émetteur Maître sert à faire défiler les chiffres de 0 à 9 et la touche de droite sert à confirmer le choix du chiffre.

Exemple ci-dessous : se positionner sur la page émetteur N°412.

Exemple pour changer un nombre :



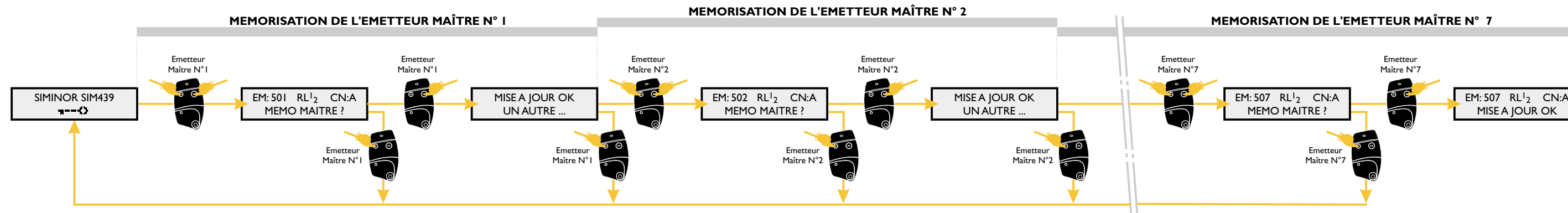
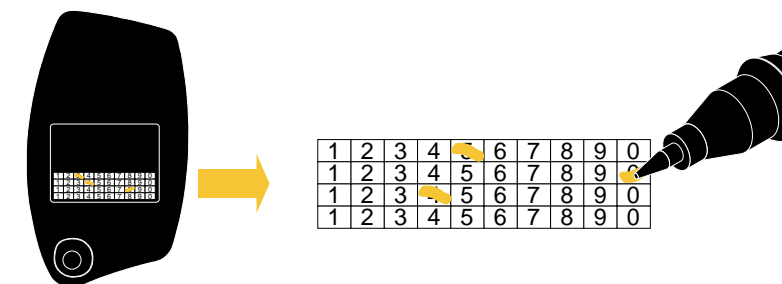
## Mémorisation des émetteurs Maîtres

Ce menu n'est accessible qu'avec un émetteur maître non mémorisé et avec la clé d'accès "usine" (11111).

Les émetteurs Maître sont utilisés pour le paramétrage du récepteur et doivent être mémorisés comme indiqué ci-dessous. Il est possible de mémoriser jusqu'à 7 émetteurs maître sur un récepteur.

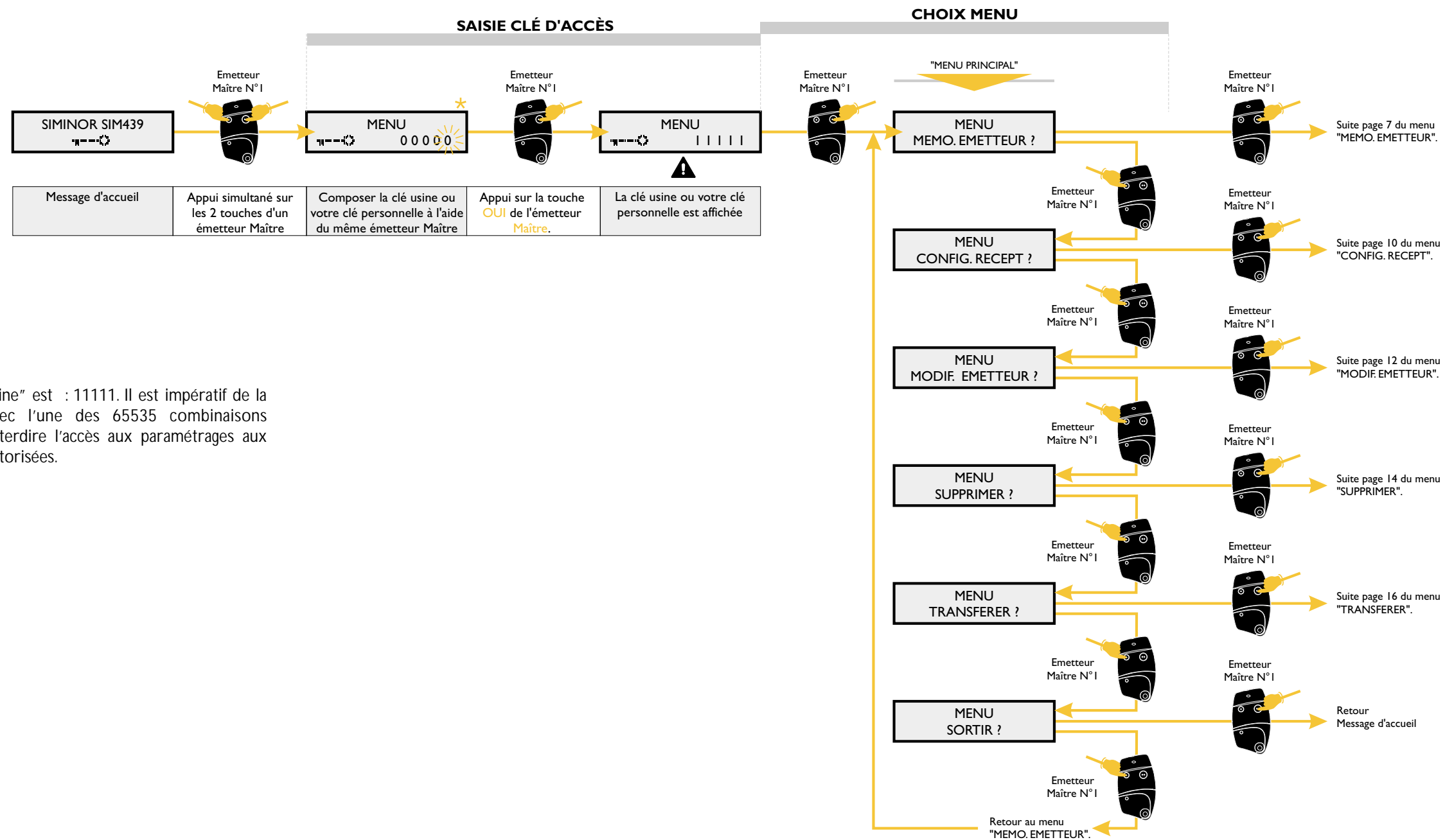
**Conseil SIMINOR**  
Mémoriser au minimum 2 émetteurs maîtres. En cas de perte du premier émetteur, le second permettra l'accès au paramétrage.

**Conseil SIMINOR**  
Après avoir mémorisé les émetteurs, nous vous conseillons de procéder à leur numérotation à l'aide d'un feutre permanent.  
Exemple : émetteur à mémoriser sur la page N°504.



## Entrée dans le menu principal

\* Saisir la clé d'accès (voir "Changer un chiffre ou une lettre" page 5).



⚠ La clé d'accès "usine" est : 11111. Il est impératif de la personnaliser avec l'une des 65535 combinaisons possibles pour interdire l'accès aux paramètres aux personnes non autorisées.

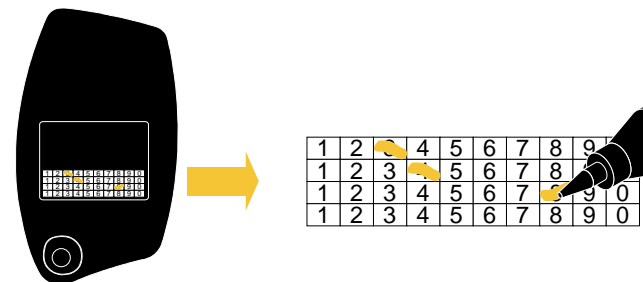
## Mémorisation des émetteurs utilisateurs

Le récepteur propose de mémoriser le 1<sup>er</sup> émetteur avec les paramètres suivants :

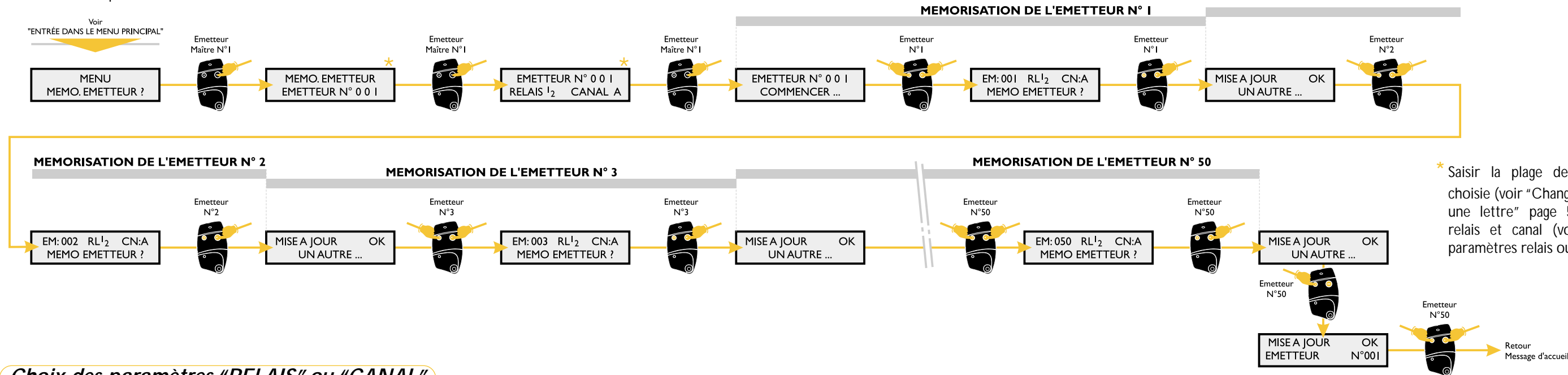
- EMETTEUR N° 001 : l'émetteur sera mémorisé sur la plage 001.
- RELAIS 1/2 : l'émetteur commandera les relais 1 et 2 du récepteur.
- CANAL A : la touche A de l'émetteur commandera le relais 1 du récepteur et la touche B, le relais 2.

Chacun de ces paramètres est modifiable (voir "Changer un chiffre ou une lettre" page 5 et "modification des paramètres relais ou canal" page 8).

**Conseil SIMINOR**  
 Avant de mémoriser les émetteurs, nous vous conseillons de procéder à leur numérotation à l'aide d'un feutre permanent.  
 Exemple : émetteur à mémoriser sur la plage N°348.



**Conseil SIMINOR**  
 Le récepteur est livré avec la clé d'accès "usine" 11111. Pour faciliter la mémorisation de séries d'émetteurs, il est conseillé de modifier la clé d'accès en la passant à "00000". Il est impératif à la fin de la mémorisation des émetteurs de modifier à nouveau la clé d'accès pour interdire l'accès aux paramètres aux personnes non autorisées.



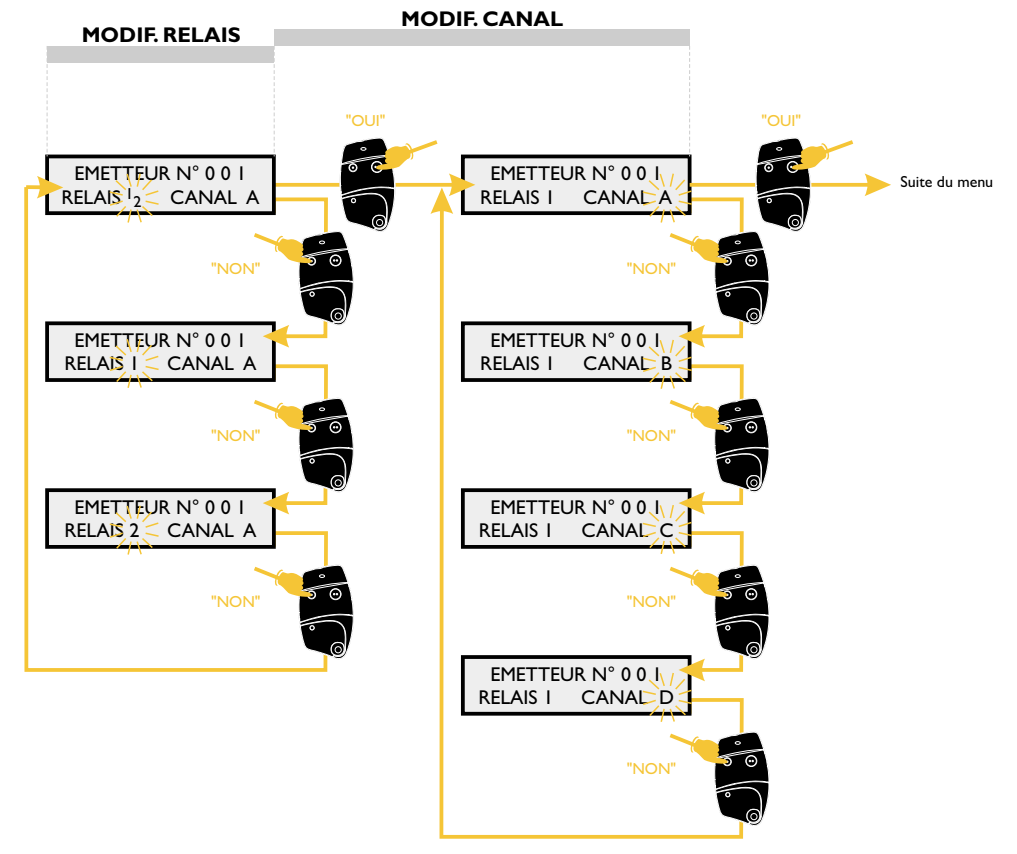
\* Saisir la plage de mémorisation choisie (voir "Changer un chiffre ou une lettre" page 5) ou saisir le relais et canal (voir "Choix des paramètres relais ou canal" page 8).

## Choix des paramètres "RELAIS" ou "CANAL"

- Pour chaque émetteur le récepteur propose :
- une page de mémorisation,
  - le ou les relais qui seront commandés par l'émetteur,
  - le ou les canaux utilisés par l'émetteur.

Le tableau ci-dessous donne la correspondance entre l'affichage de l'écran et l'affectation des touches de l'émetteur sur les relais du récepteur.

|                                      | Canal A                            | Canal B                            | Canal C                            | Canal D                            |
|--------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| EMETTEUR N°0 0 1<br>RELAIS X CANAL X |                                    |                                    |                                    |                                    |
| Relais 1/2                           | A sur relais 1.<br>B sur relais 2. | A sur relais 1.<br>B sur relais 2. | B sur relais 1.<br>C sur relais 2. | D sur relais 1.<br>A sur relais 2. |
| Relais 1                             | A sur relais 1.                    | A sur relais 1.                    | B sur relais 1.                    | D sur relais 1.                    |
| Relais 2                             | A sur relais 2.                    | A sur relais 2.                    | B sur relais 2.                    | D sur relais 2.                    |

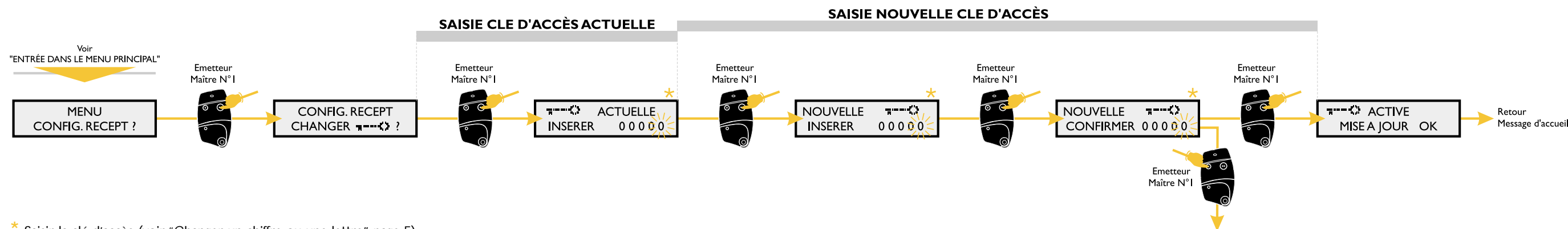


## Modification de la clé d'accès aux paramètres

La clé d'accès "usine" est : 11111.

Il est impératif de la personnaliser avec l'une des 65535 combinaisons possibles pour interdire l'accès aux paramètres aux personnes non autorisées.

**ATTENTION** : en cas de perte de la clé d'accès, plus aucun paramétrage ne sera possible.



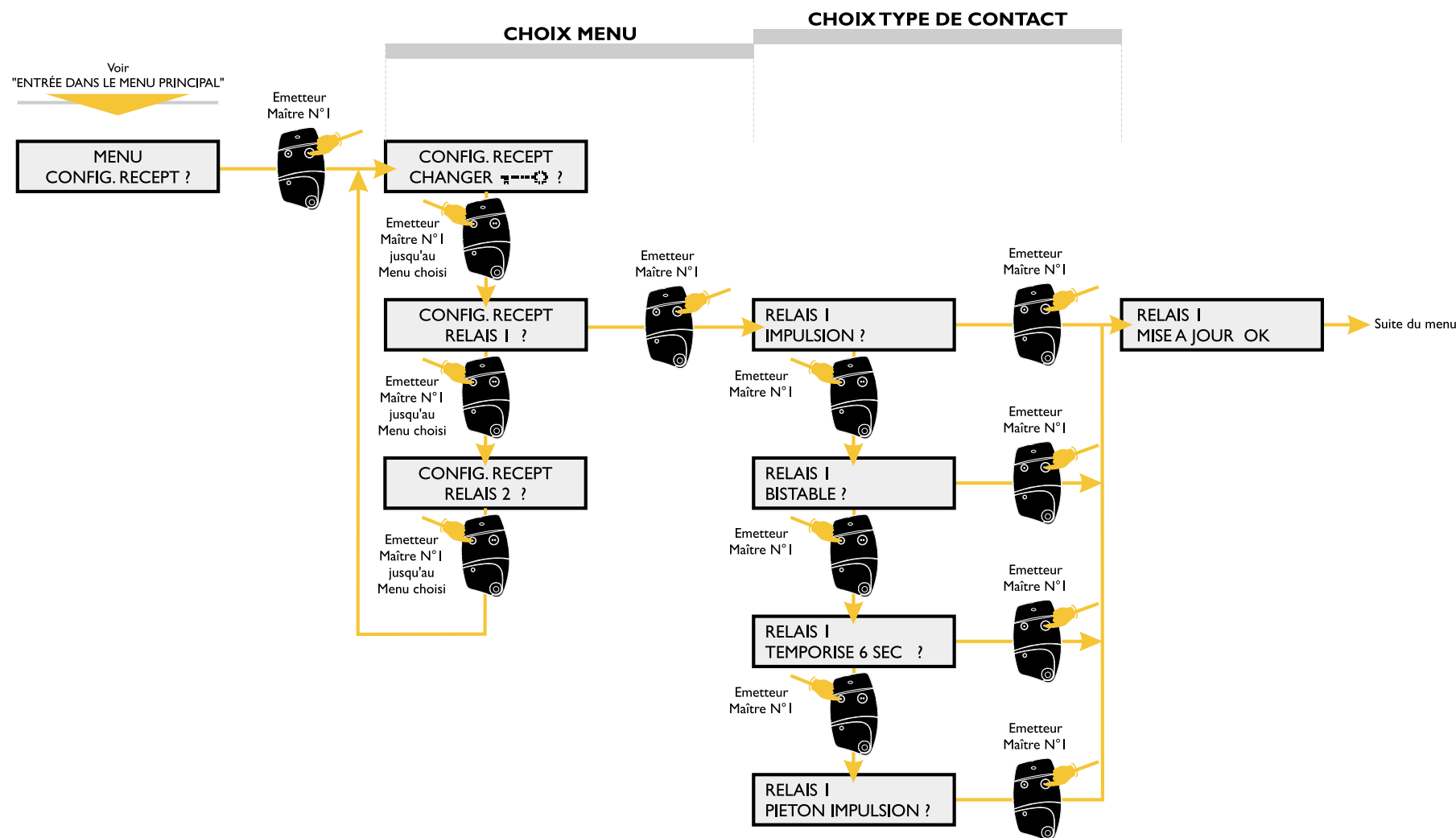
\* Saisir la clé d'accès (voir "Changer un chiffre ou une lettre" page 5).

## Choix du type de contact pour les relais

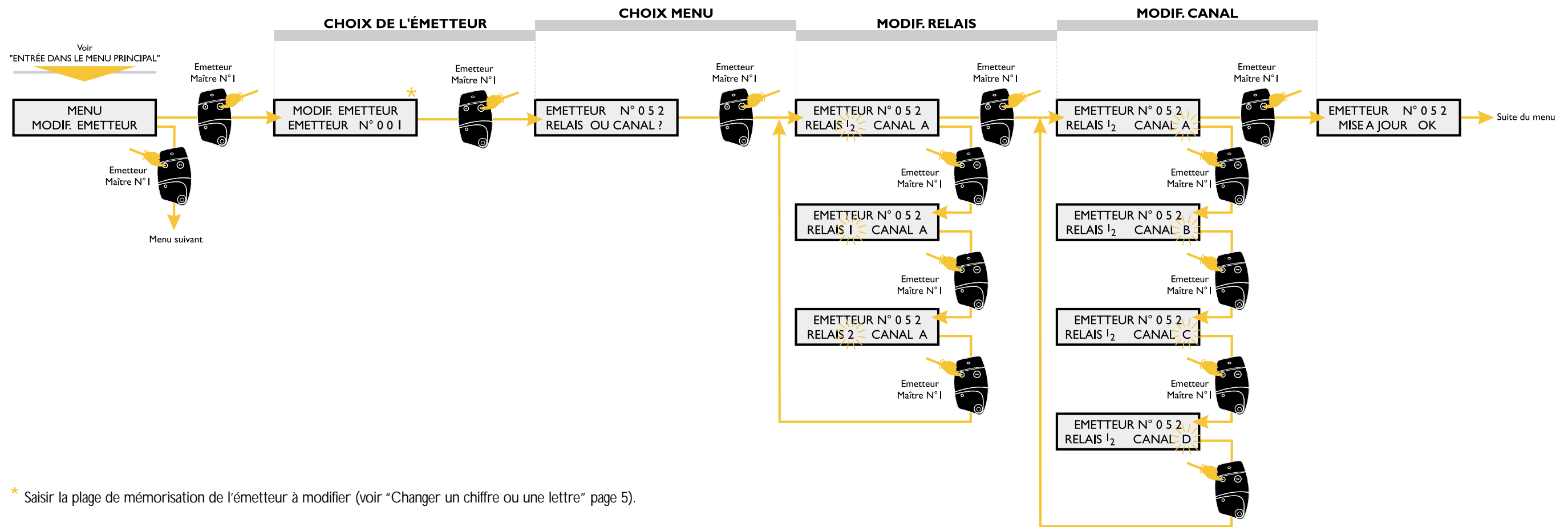
4 types de contacts sont disponibles sur chacun des relais.

- **Impulsion** : un appui sur l'émetteur ferme le contact pendant le temps de l'impulsion.
- **Bistable** : un appui sur l'émetteur ferme le contact, un 2<sup>ème</sup> appui sur l'émetteur ouvre le contact.
- **Temporisé 6 sec** : un appui sur l'émetteur ferme le contact pendant 6 secondes.
- **Piéton impulsion** : un appui sur l'émetteur ferme le contact pendant le temps de l'impulsion. La portée est réduite (préconisé pour les accès piétons).

La modification du type de contact pour le relais 2 s'effectue suivant le même procédé.



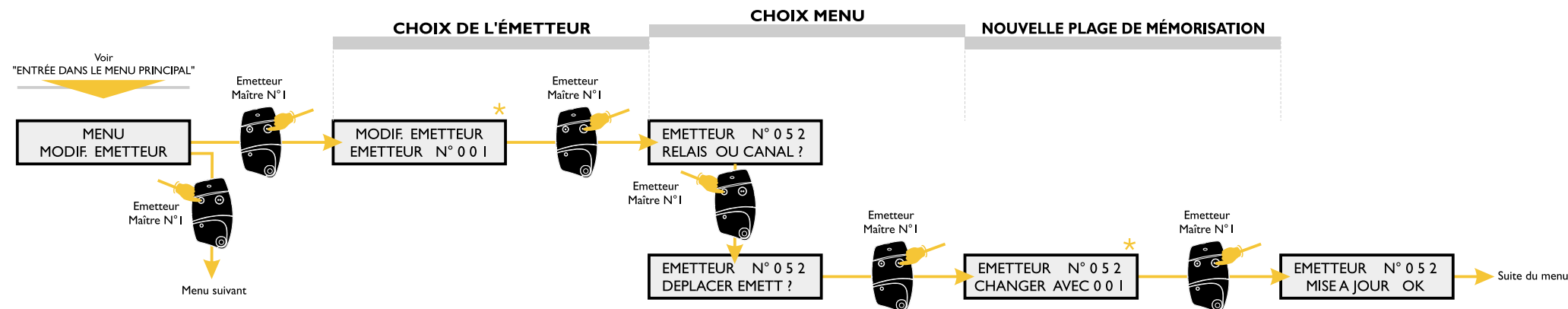
## Modification des paramètres "RELAIS" ou "CANAL"



\* Saisir la plage de mémorisation de l'émetteur à modifier (voir "Changer un chiffre ou une lettre" page 5).

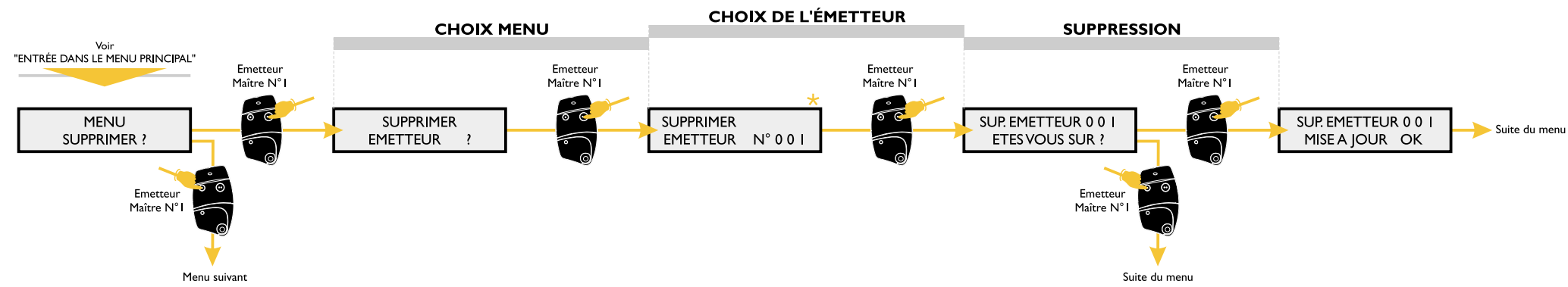
## Modification de la plage de mémorisation d'un émetteur

Un émetteur peut être *déplacé* sur une plage libre.  
Il peut aussi *échanger* sa place avec un autre.

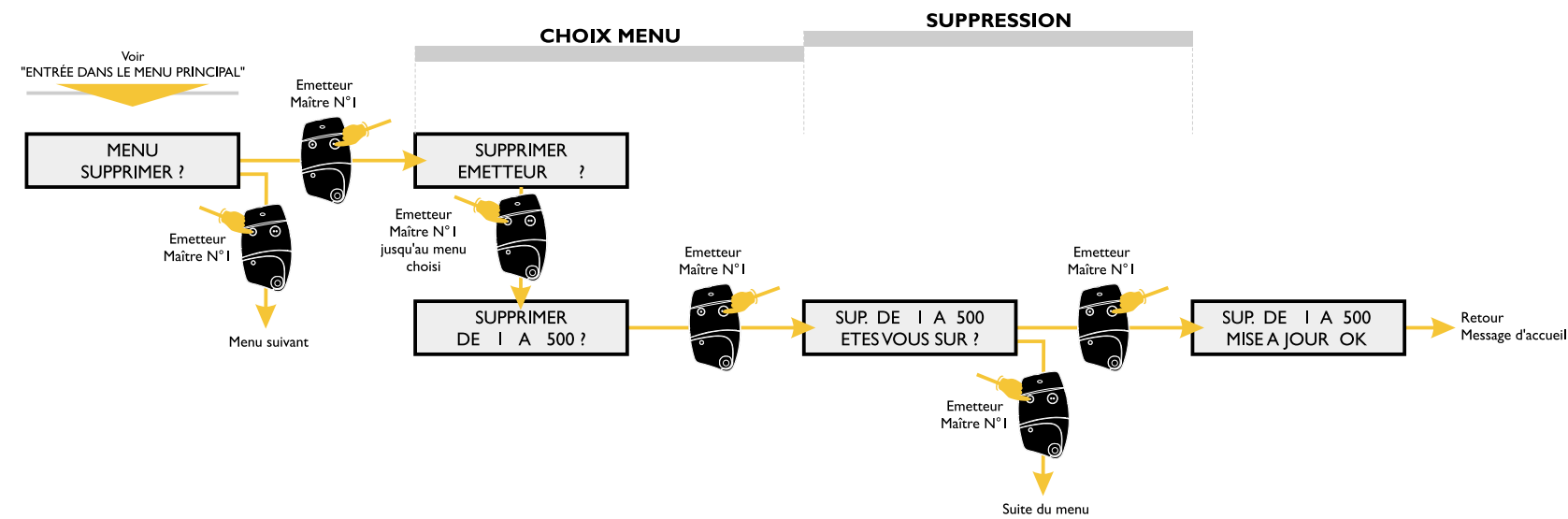


\* Saisir la plage de mémorisation de l'émetteur à modifier (voir "Changer un chiffre ou une lettre" page 5).

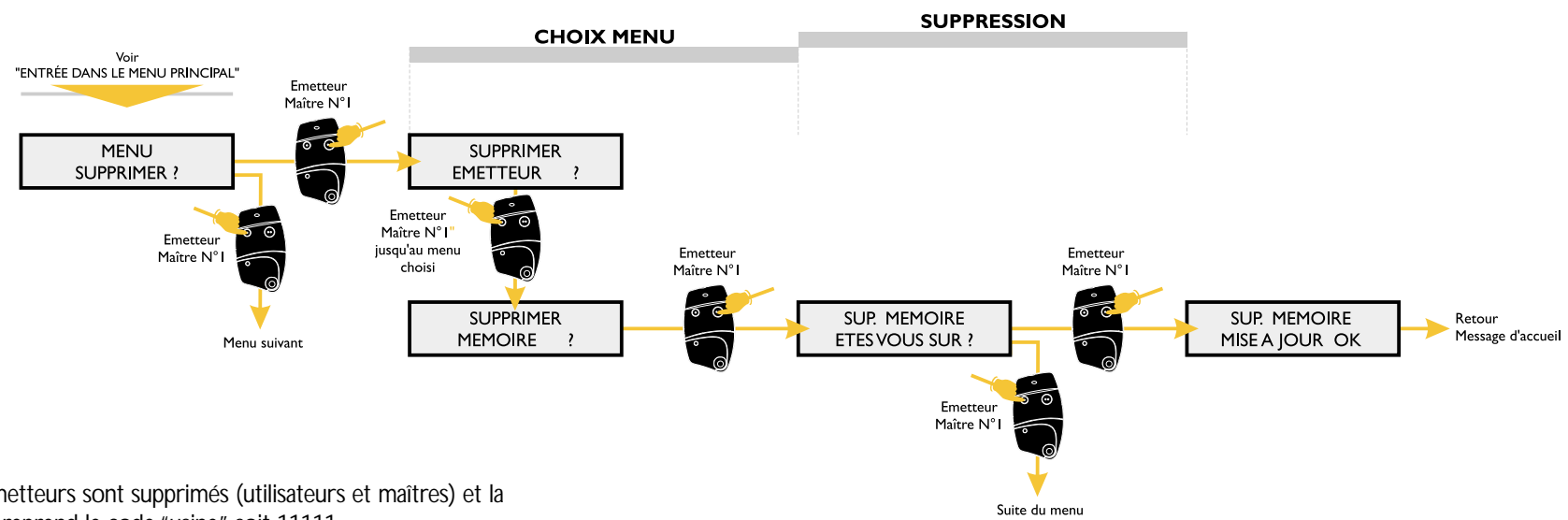
## Suppression d'un émetteur utilisateur



## Suppression de tous les émetteurs utilisateurs



## Réinitialisation du récepteur

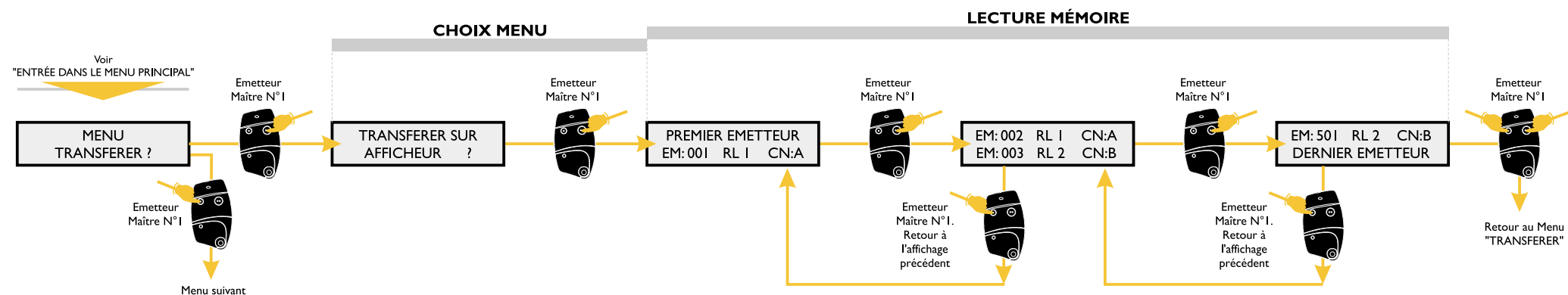


Tous les émetteurs sont supprimés (utilisateurs et maîtres) et la clé d'accès reprend le code "usine" soit 11111.

## Transfert mémoire sur l'écran LCD

Cette option permet de faire défiler sur l'écran LCD chaque émetteur mémorisé en faisant apparaître les paramètres suivants :

- plage de mémorisation,
- relais commandé(s),
- canal de l'émetteur utilisé.



## Transfert mémoire sur une imprimante

Cette option permet d'éditer l'ensemble des émetteurs mémorisés en faisant apparaître les paramètres suivants :

- plage de mémorisation,
- relais commandé(s),
- canal de l'émetteur utilisé.

Vous pouvez alors utiliser le listing pour gérer votre installation.

### Raccordement

Connecter le récepteur et l'imprimante avec le cordon prévu à cet effet (fourni dans le kit de gestion) en utilisant le port série de l'imprimante (Voir figure 11).

### Configuration imprimante

⚠ L'édition ne peut se faire qu'avec une imprimante série.

- Vitesse : 2400 Baud
- Nombre de bit : 8
- Parité : None
- Bit d'arrêt : 1
- Protocole : X ON - X OFF

💡 **Conseil SIMINOR**  
Lors des transferts, connecter les câbles avant la mise sous tension.

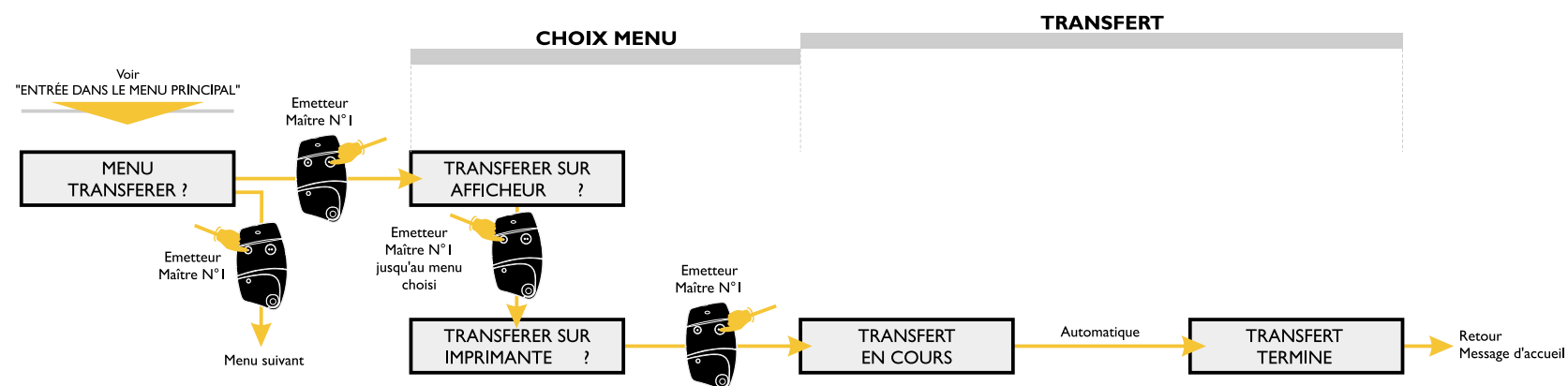
Exemple d'impression.

```

*** SIMINOR SIM439 ***      CLE: 0001
ADRESSE D'INSTALLATION:
A compléter à la main

EMETTEUR NR  RELAIS  TOUCHE  UTILISATEUR
0001          1/2     A/B     A compléter
0002          1       B       à la main
0003          1/2     A/B
0005          1       A
0501          1/2     A/B
0502          1/2     A/B
0503          1/2     A/B
0504          1/2     A/B
0505          1/2     A/B
0506          1/2     A/B
0507          1/2     A/B

*** FIN DE LISTE ***
    
```



## Copier la mémoire d'un récepteur vers un autre récepteur ou une carte mémoire

Pour pouvoir réaliser la gestion des émetteurs sans déplacement sur le site, il est nécessaire de copier la mémoire du récepteur sur un autre récepteur ou une carte mémoire.

### • Transfert sur un autre récepteur

Raccorder les 2 récepteurs avec le cordon prévu à cet effet (fourni dans le kit de gestion - figure 12).

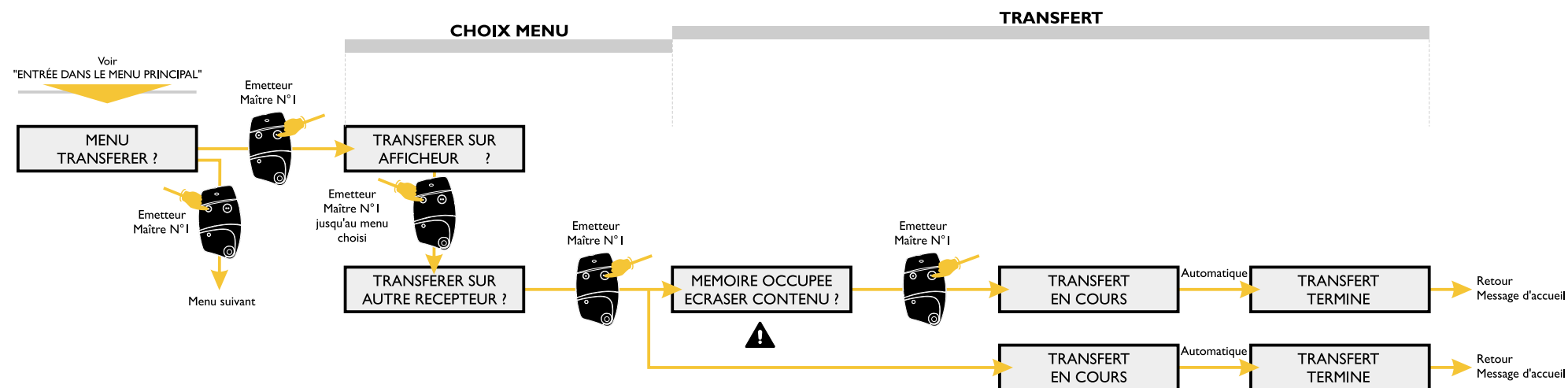
L'un des récepteurs doit être alimenté, ce sera le pilote.

### • Transfert sur une carte mémoire

Embrocher la carte mémoire sur le récepteur. Respecter le sens d'embrochement de la carte mémoire (voir figure 13).

#### Conseil SIMINOR

Lors des transferts, connecter le câble avant la mise sous tension.



⚠ Si le récepteur ou la carte mémoire contiennent des informations, elles seront supprimées après transfert.

## Importer la mémoire d'un autre récepteur ou d'une carte mémoire

### • Importer la mémoire d'un autre récepteur

Raccorder les 2 récepteurs avec le cordon prévu à cet effet (fourni dans le kit de gestion - figure 12).

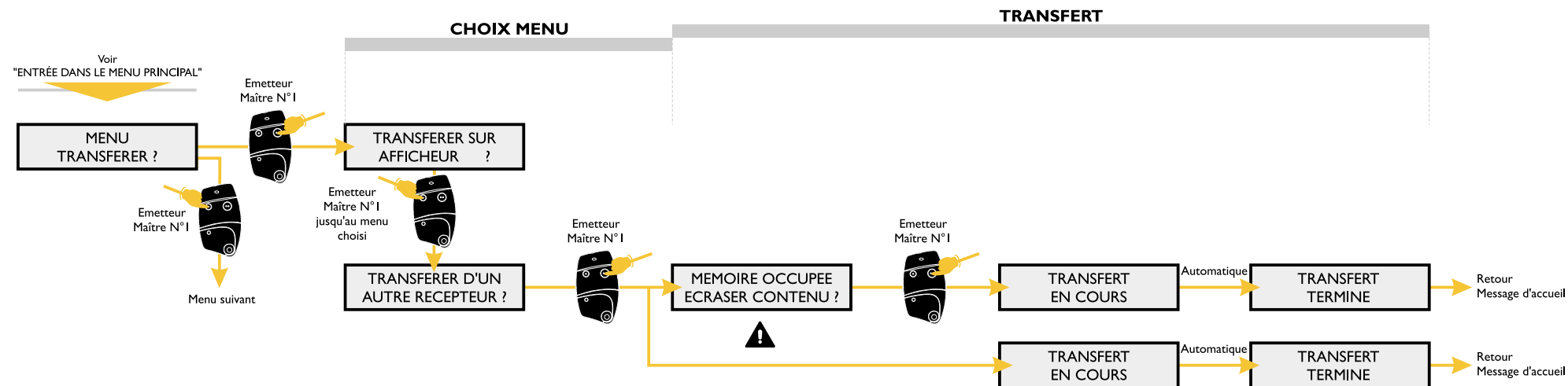
L'un des récepteurs doit être alimenté, ce sera le pilote.

### • Importer la mémoire d'une carte mémoire

Embrocher la carte mémoire sur le récepteur. Respecter le sens d'embrochement de la carte mémoire (voir figure 13).

#### Conseil SIMINOR

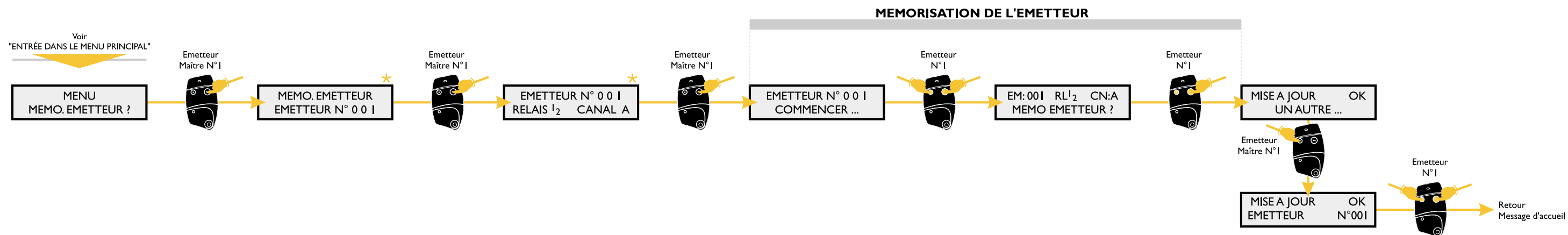
Lors des transferts, connecter les câbles avant la mise sous tension.



⚠ Si le récepteur ou la carte mémoire contiennent des informations, elles seront supprimées après transfert.

## Mémoriser un ou plusieurs émetteurs supplémentaires sur site

\* Saisir la plage de mémorisation de l'émetteur (voir "Changer un chiffre ou une lettre" page 5).



## Mémoriser un ou plusieurs émetteurs supplémentaires sans déplacement sur site

### 1a Avec une carte mémoire du site et un récepteur.

- Embrocher la carte mémoire du site sur le récepteur. Respecter le sens d'embrochement de la carte mémoire (voir figure 13).
- Transférer la carte mémoire sur le récepteur (voir "Importer la mémoire d'un autre récepteur ou d'une carte mémoire" page 18).
- Débrocher la carte mémoire.
- Procéder à la mémorisation du ou des émetteurs à ajouter (voir "Mémoriser un ou plusieurs émetteurs supplémentaires" page 20).

- Transférer les données sur le ou les émetteurs suivant l'organigramme ci-contre en utilisant le câble Rx-Tx (figure 14).
- Embrocher la carte mémoire du site.
- Transférer la mémoire du récepteur sur la carte mémoire (voir "Copier la mémoire d'un récepteur vers un autre récepteur ou une carte mémoire").
- Débrocher la carte mémoire.

Le transfert terminé, l'émetteur est prêt à être mémorisé sur le site.

**ATTENTION :** Après le transfert, seule les 16 premières impulsions sur les touches de l'émetteur permettront la mémorisation sur le récepteur installé sur le site.

### 1b Avec un récepteur sans carte mémoire

S'il n'existe pas de carte mémoire du site, il est impératif de connaître la clé d'accès du site et les plages de mémorisation libres des émetteurs.

- Remplacer la clé d'accès du récepteur par celle du site.
- Procéder à la mémorisation du ou des émetteurs à ajouter (voir "Mémoriser un ou plusieurs émetteurs supplémentaires" page 20).
- Transférer les données sur le ou les émetteurs suivant l'organigramme ci-contre en utilisant le câble Rx-Tx (figure 14).

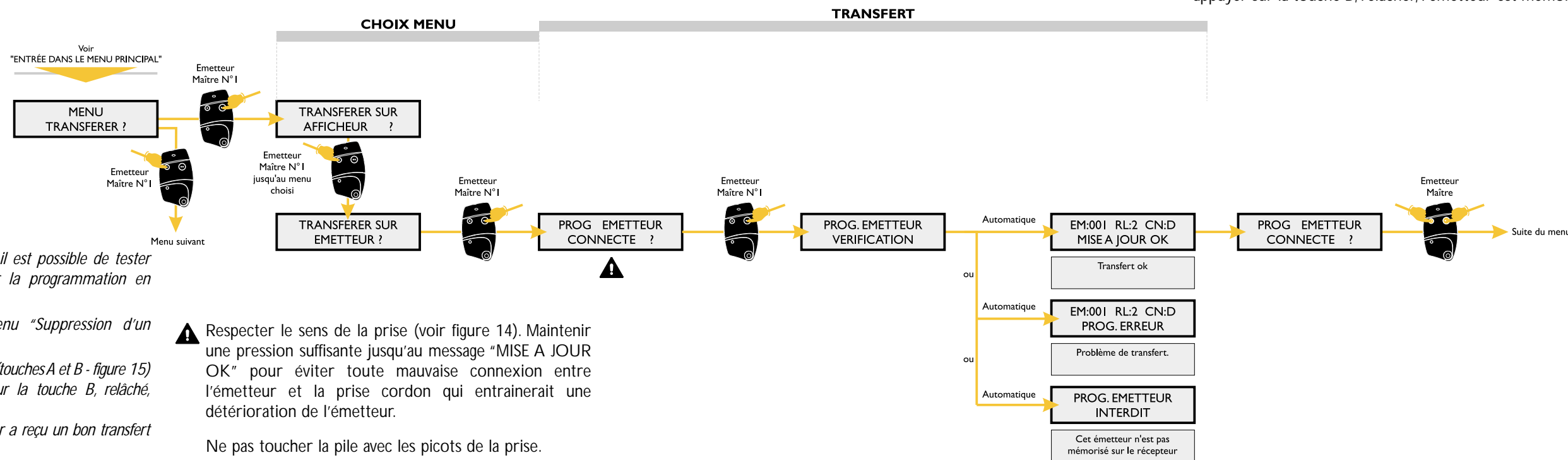
Le transfert terminé, l'émetteur est prêt à être mémorisé sur le site.

**ATTENTION :** Après le transfert, seule les 16 premières impulsions sur les touches de l'émetteur permettront la mémorisation sur le récepteur installé sur le site.

### 2 Mémorisation de l'émetteur sur le site

L'émetteur est paramétré mais ne sera mémorisé sur le récepteur monté sur le site qu'après la manipulation suivante :

- sur le site, appuyer simultanément sur les 2 touches (touches A et B - figure 15) de l'émetteur, relâcher puis appuyer sur la touche B, relâcher, l'émetteur est mémorisé.



### Conseil SIMINOR

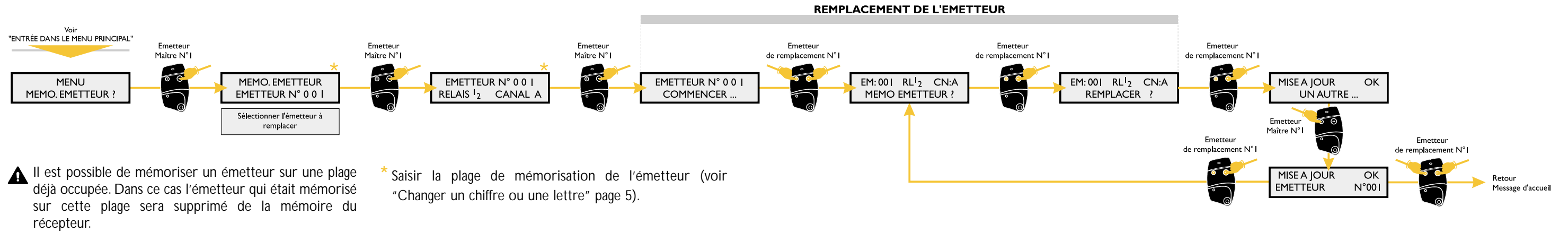
Après avoir débroché la mémoire, il est possible de tester l'émetteur sur le récepteur utilisé pour la programmation en suivant les instructions suivantes :

- supprimer l'émetteur suivant le menu "Suppression d'un émetteur utilisateur".
  - appuyer simultanément sur les 2 touches (touches A et B - figure 15) de l'émetteur, relâcher puis appuyer sur la touche B, relâcher, l'émetteur est mémorisé.
- Il est ainsi possible de vérifier que l'émetteur a reçu un bon transfert (attention aux 16 impulsions maxi).

**!** Respecter le sens de la prise (voir figure 14). Maintenir une pression suffisante jusqu'au message "MISE A JOUR OK" pour éviter toute mauvaise connexion entre l'émetteur et la prise cordon qui entrainerait une détérioration de l'émetteur.

Ne pas toucher la pile avec les picots de la prise.

## Remplacer un ou plusieurs émetteurs utilisateurs sur site



## Remplacer un ou plusieurs émetteurs utilisateurs sans déplacement sur site

### 1a Avec une carte mémoire du site et un récepteur.

- Embrocher la carte mémoire du site sur le récepteur. Respecter le sens d'embrochement de la carte mémoire (voir figure 13).
- Transférer la carte mémoire sur le récepteur (voir "Importer la mémoire d'un autre récepteur ou d'une carte mémoire" page 18).
- Débrocher la carte mémoire.
- Procéder à la mémorisation du ou des émetteurs à ajouter (voir "Mémoriser un ou plusieurs émetteurs supplémentaires" page 20).

- Transférer les données sur le ou les émetteurs suivant l'organigramme ci-contre en utilisant le câble Rx-Tx (figure 14).
- Embrocher la carte mémoire du site.
- Transférer la mémoire du récepteur sur la carte mémoire (voir "Copier la mémoire d'un récepteur vers un autre récepteur ou une carte mémoire").
- Débrocher la carte mémoire.

Le transfert terminé, l'émetteur est prêt à être mémorisé sur le site.

**ATTENTION :** Après le transfert, seule les 16 premières impulsions sur les touches de l'émetteur permettront la mémorisation sur le récepteur installé sur le site.

### 1b Avec un récepteur sans carte mémoire

S'il n'existe pas de carte mémoire du site, il est impératif de connaître la clé d'accès du site et les plages de mémorisation libres des émetteurs.

- Remplacer la clé d'accès du récepteur par celle du site.
- Procéder à la mémorisation du ou des émetteurs à ajouter (voir "Mémoriser un ou plusieurs émetteurs supplémentaires" page 20).
- Transférer les données sur le ou les émetteurs suivant l'organigramme ci-contre en utilisant le câble Rx-Tx (figure 14).

Le transfert terminé, l'émetteur est prêt à être mémorisé sur le site.

**ATTENTION :** Après le transfert, seule les 16 premières impulsions sur les touches de l'émetteur permettront la mémorisation sur le récepteur installé sur le site.

### 2 Mémorisation de l'émetteur sur le site

L'émetteur est paramétré mais ne sera mémorisé sur le récepteur monté sur le site qu'après la manipulation suivante :

- sur le site, appuyer simultanément sur les 2 touches (touches A et B - figure 15) de l'émetteur, relâcher puis appuyer sur la touche B, relâcher, l'émetteur est mémorisé.

### Conseil SIMINOR

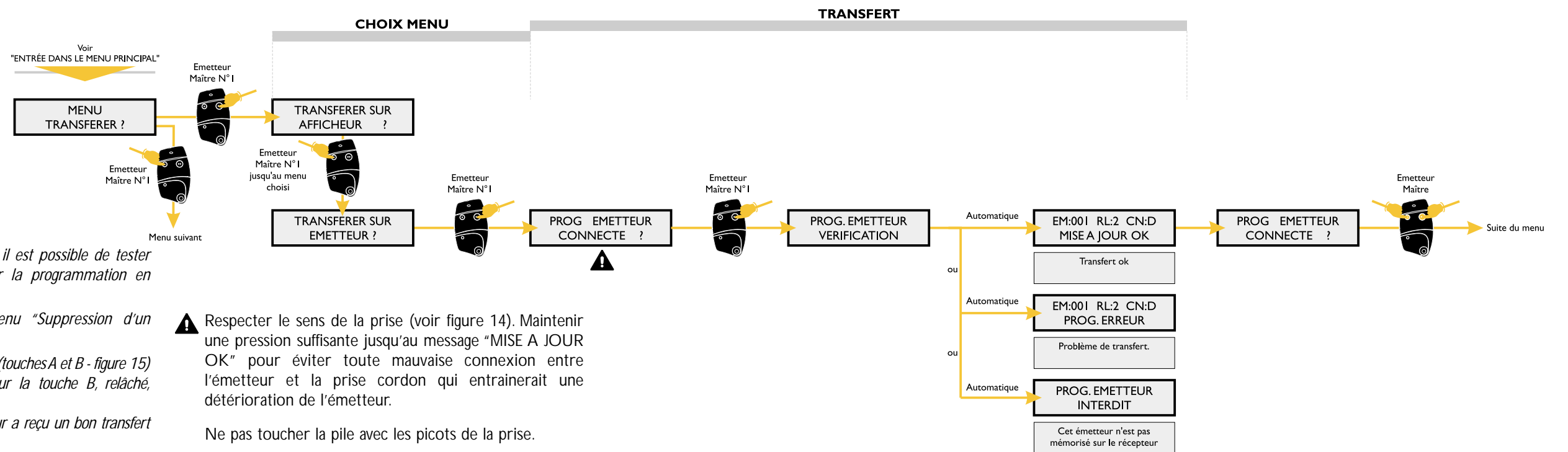
Après avoir débroché la mémoire, il est possible de tester l'émetteur sur le récepteur utilisé pour la programmation en suivant les instructions suivantes :

- supprimer l'émetteur suivant le menu "Suppression d'un émetteur utilisateur".
- appuyer simultanément sur les 2 touches (touches A et B - figure 15) de l'émetteur, relâcher puis appuyer sur la touche B, relâché, l'émetteur est mémorisé.

Il est ainsi possible de vérifier que l'émetteur a reçu un bon transfert (attention aux 16 impulsions maxi).

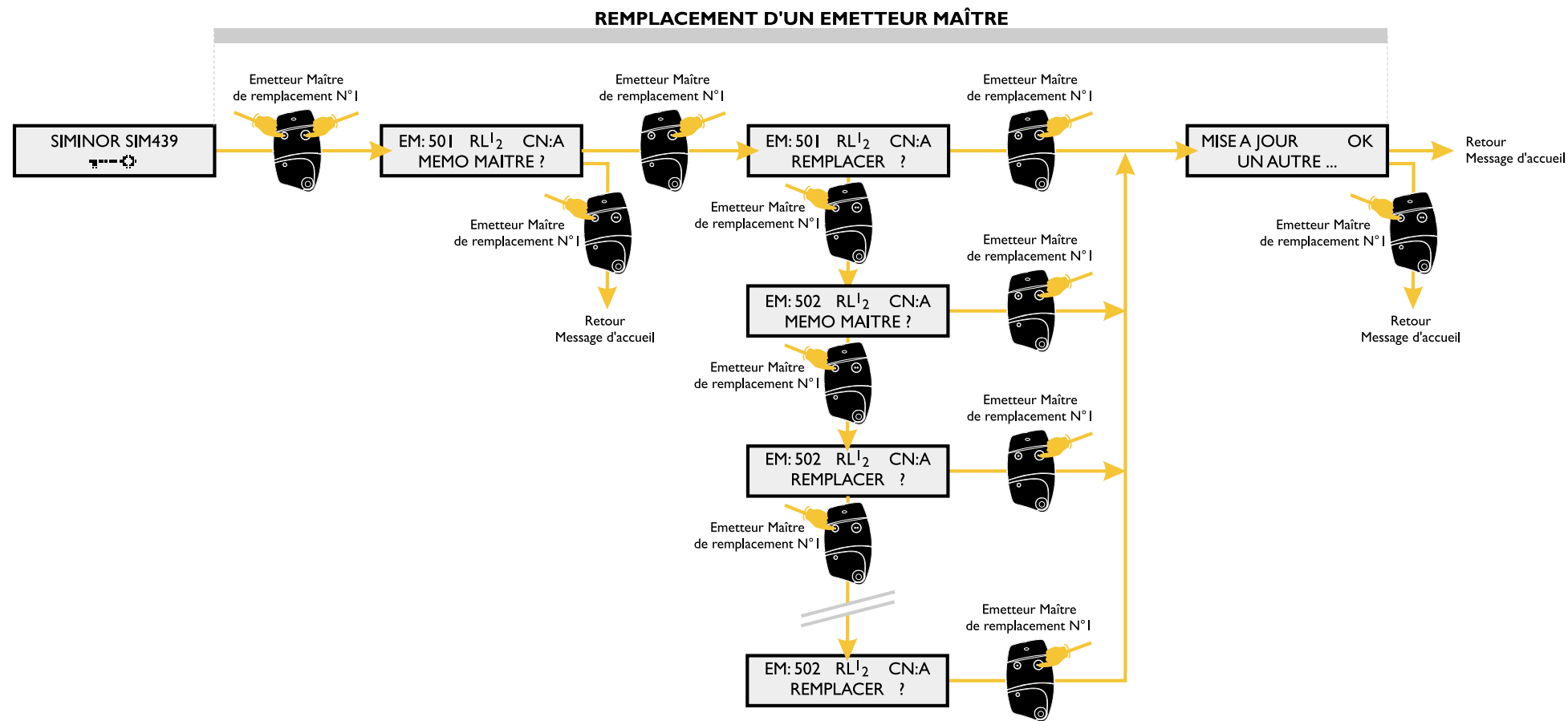
⚠ Respecter le sens de la prise (voir figure 14). Maintenir une pression suffisante jusqu'au message "MISE A JOUR OK" pour éviter toute mauvaise connexion entre l'émetteur et la prise cordon qui entrainerait une détérioration de l'émetteur.

Ne pas toucher la pile avec les picots de la prise.




## Remplacer un ou plusieurs émetteurs maîtres

⚠ Pour remplacer un émetteur maître il faut remettre la clé d'accès usine soit "11111" (voir page 16 "Modification de la clé d'accès au paramétrage").



## Messages particuliers

Lors de l'entrée d'une mauvaise clé :

ERREUR 

Lors de la mémorisation d'un émetteur déjà mémorisé :

EM:002 RL:1 CN:A  
DEJA MEMORISE !

Lors de la mémorisation d'un émetteur sur une plage déjà occupée.

EM:002 RL:1 CN:A  
REEMPLACER ?

Lors d'un déplacement d'un émetteur non mémorisé ou lors de la suppression d'un émetteur non mémorisé :

PLAGE VIDE  
EMETTEUR N° 0 0 1

Lors de la suppression d'un émetteur maître :

INTERDIT  
EMETTEUR N° 5 0 1

Lors d'un transfert non réalisé ou la carte mémoire embrochée dans le mauvais sens :

TRANSFERER SUR  
NON CONNECTE

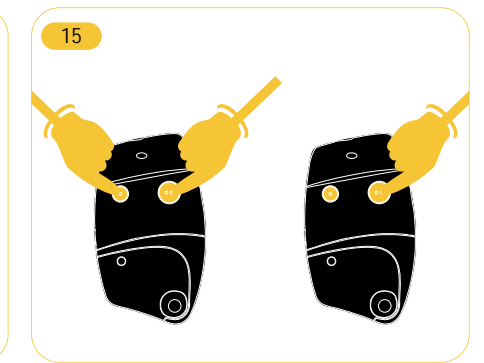
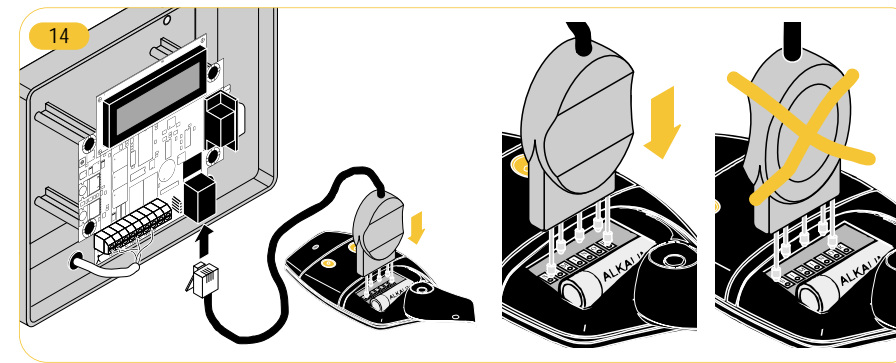
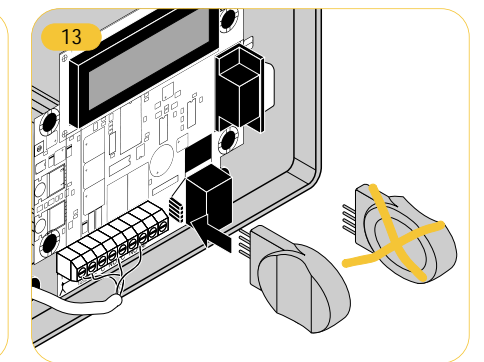
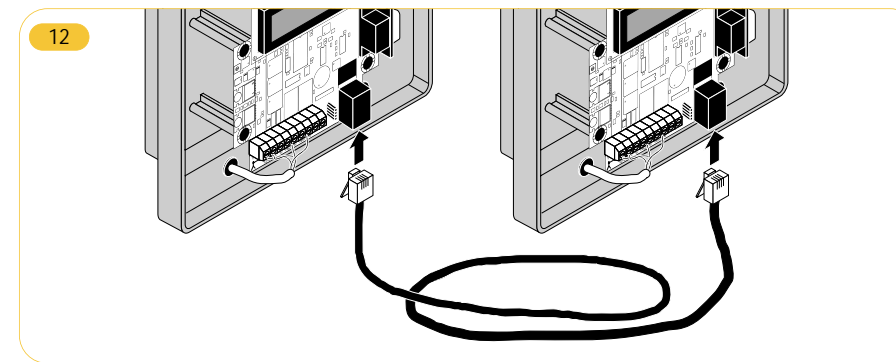
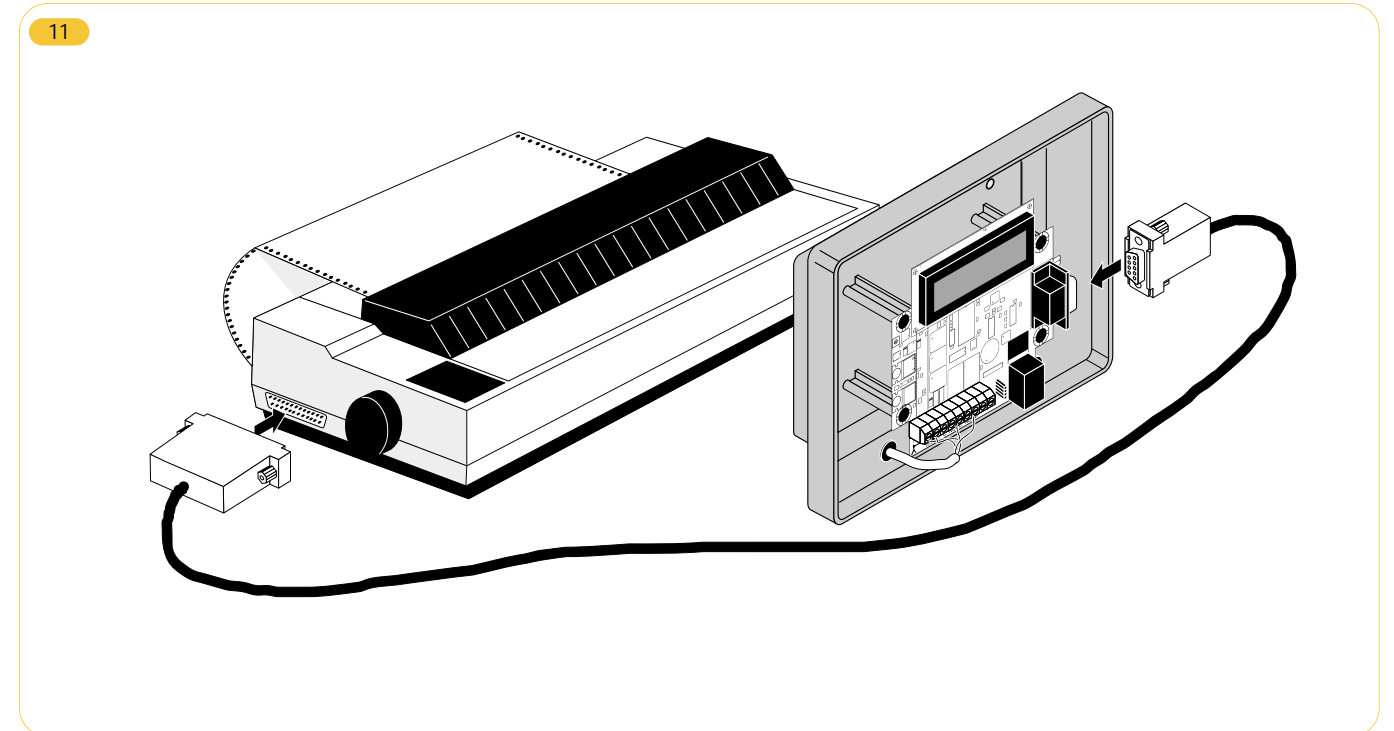
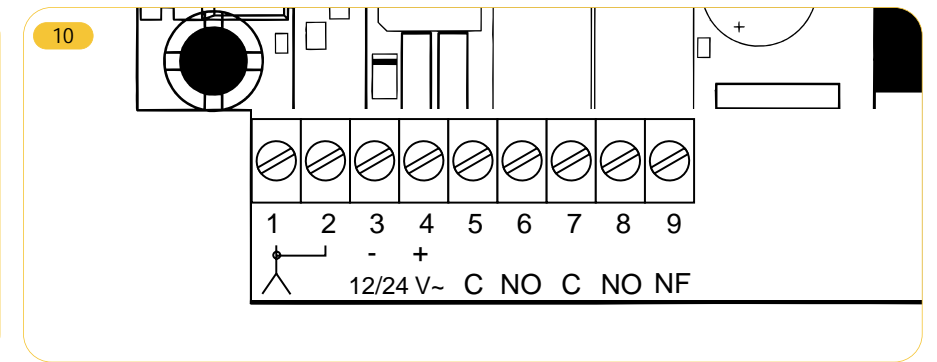
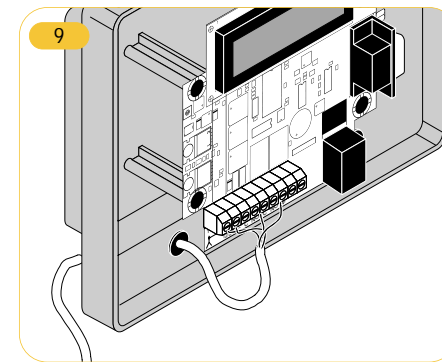
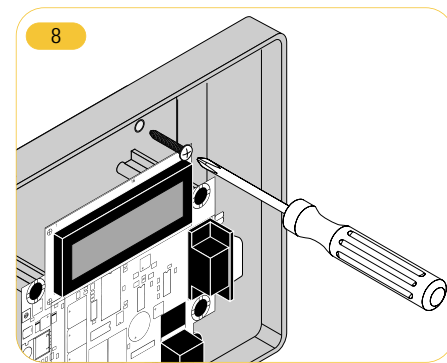
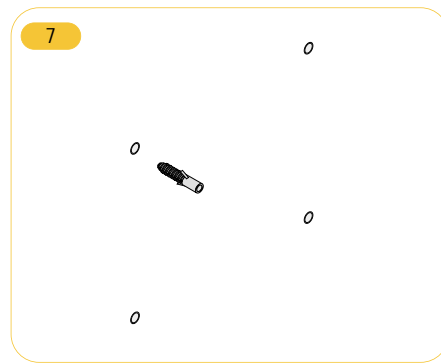
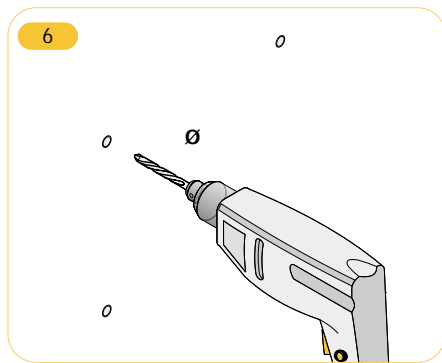
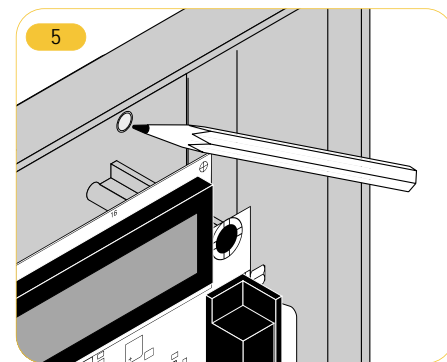
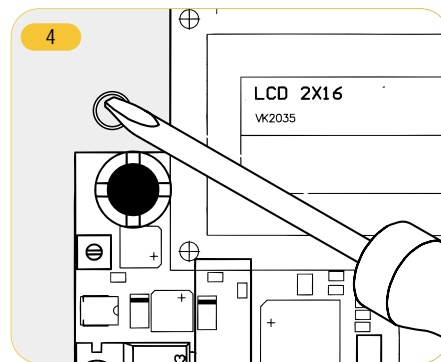
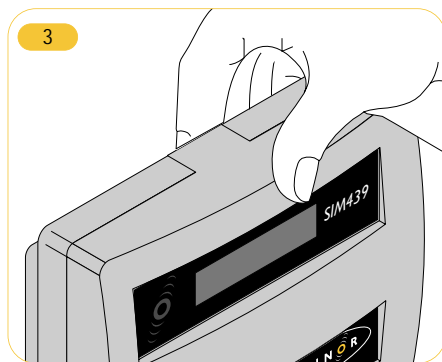
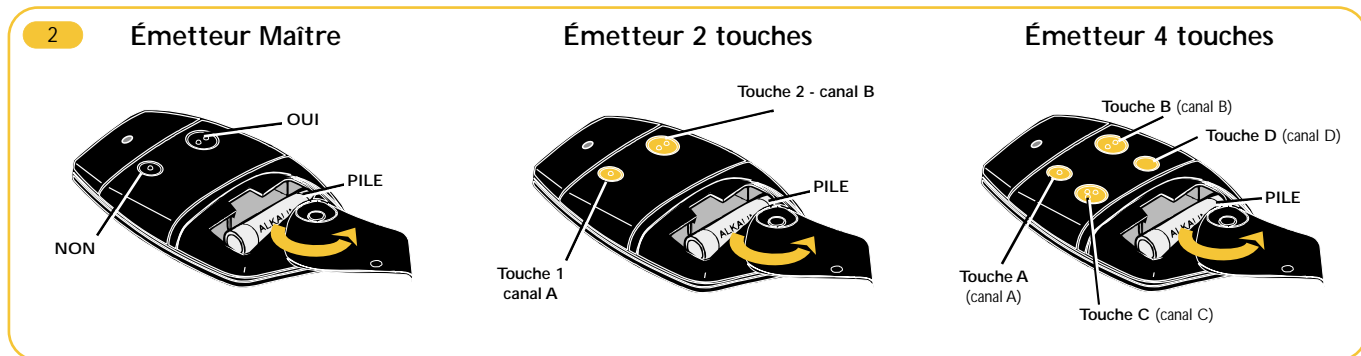
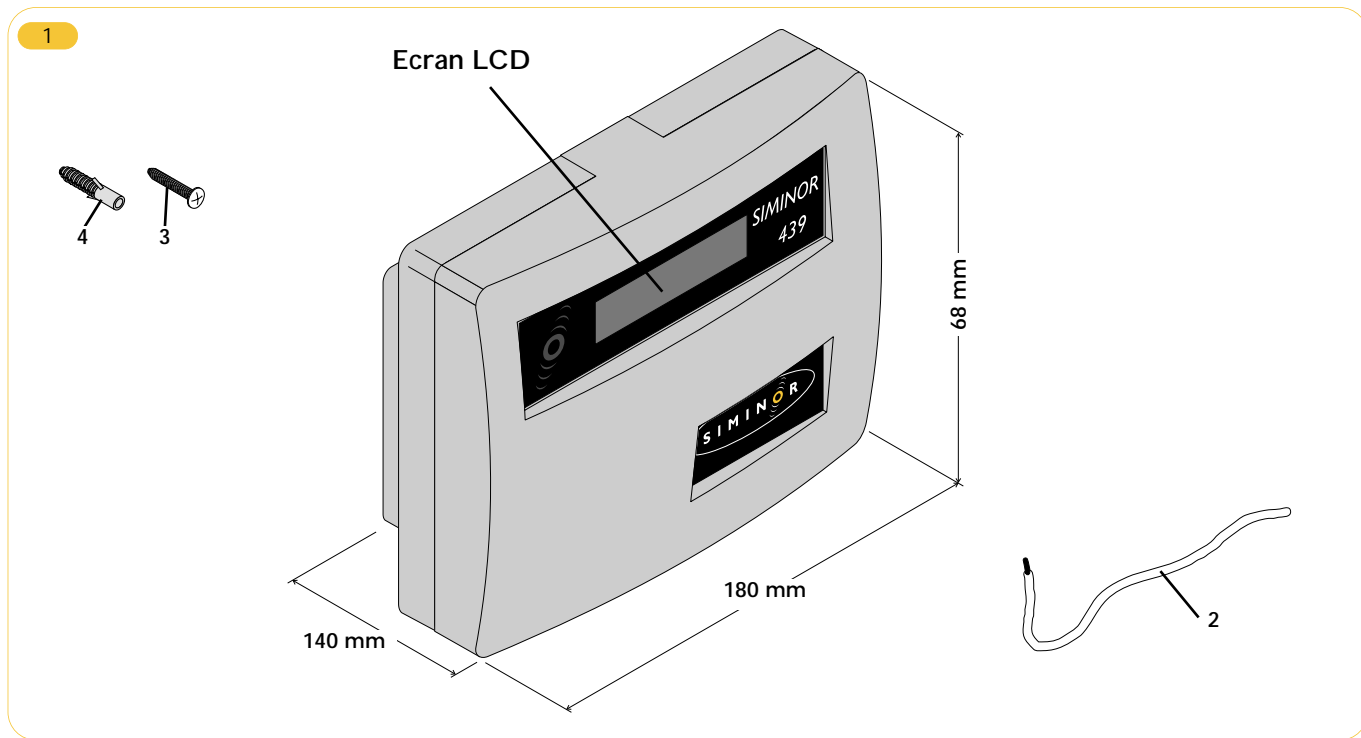
## Système auto-contrôle du récepteur

Le SIM439 est doté d'un système d'auto contrôle qui permet d'identifier les utilisations ou lectures erronées.

Exemple de MESSAGE SUR AFFICHEUR :

CONTROLE  
SYSTEME 32

| CODE | DESCRIPTION  | ACTION   |
|------|--|--|
| 1    | Ecriture impossible sur mémoire.   | Mémoire vide. Retour du récepteur.   |
| 2    | Mauvaise lecture ou écriture sur afficheur.                              | Copier le contenu du récepteur sur mémoire et retourner le récepteur.  |
| 4    | Mauvais transfert d'un émetteur programmé par le cordon transfert.       | Répéter la programmation de l'émetteur. En cas de persistance, vider la plage de mémoire sur le récepteur et mémoriser de nouveau l'émetteur, puis recommencer le transfert.   |
| 8    | Utilisé en fabrication   | SIMINOR  |
| 16   | Utilisé en fabrication   | SIMINOR  |
| 32   | Ecriture sur la dernière plage de mémoire<br>Ex: 500 ou 507              | Mémoire pleine.<br>Dernière plage utilisée : utiliser une plage précédente vide ou remplacer une plage utilisée.   |
| 64   | Signal reçu trop faible ou non lisible                                   | Vérifier pile émetteur ou approcher émetteur.  |
| 128  | Signal reçu par un émetteur mémorisé, mais son compteur non synchronisé. | Emettre une deuxième fois, si le message persiste, supprimer la plage de l'émetteur puis mémoriser de nouveau.<br>Cas où le nombre d'impulsions autorisées (16) après le transfert d'un émetteur, a été dépassé.<br>Le compteur est désynchronisé, cet émetteur ne peut plus être mémorisé sur le récepteur. |
| 192  | Association, somme de codes  |  |







Document non contractuel, sous réserve de modification. Reproduction interdite - CDI - S439-500 - /ind. D du 18-09-2003

SIMINOR  
31-43 quai des Grésillons  
BP105 - 92232 GENNEVILLIERS CEDEX  
SIMINOR SAS, capital 1.460.960 Euros  
RCS 775 695 497 B Nanterre

